

# DIGITALE + CREATIVITÀ

Ciclo di incontri sull'utilizzo creativo  
delle tecnologie digitali a servizio  
delle ICC (imprese culturali e creative)



## PROGRAMMA

5 appuntamenti per approfondire l'utilizzo creativo delle tecnologie digitali a servizio delle Imprese Culturali Creative.

Candidati se hai **tra i 18\* e i 35 anni**, sei un giovane o un artigiano o lavoratore nei Comuni delle Comunità montane del pordenonese.

*\*Inclusi giovani che compiranno 18 anni entro febbraio 2025*

### Esplorare il futuro digitale:

Lunedì **21 ottobre**: Lezione introduttiva sul sistema delle Industrie Culturali e Creative (ICC) ed empowerment nel settore.

Lunedì **11 novembre**: Tecnologie digitali per le ICC e introduzione all'uso dei principali software di intelligenza artificiale (parte 1).

Lunedì **18 novembre**: Laboratorio AI, produzione di illustrazioni e grafica e utilizzo avanzato dei software di intelligenza artificiale (parte 2).

Lunedì **25 novembre**: Arte, creatività e tecnologia, esplorazione dei concetti chiave, living lab e innovazione sociale.

Lunedì **2 dicembre**: Il futuro delle ICC, analisi del potenziale delle AI e riflessione sulle prospettive nel mondo del lavoro.

## DOCENTI

Antonella Varesano - docente di Social Digital Innovation

Luca Mingolla - graphic designer @foxglovestudio

## DOVE & QUANDO

**Spilimbergo** Sala riunioni di Corte Europa (I piano), Viale Barbacane, 50

**Lunedì** 21 Ottobre - 11, 18, 25 Novembre - 2 Dicembre

**Orario** 14.00-18.00

## INVIA LA TUA CANDIDATURA

Compila il Google Form: <https://forms.gle/b4HPyaJ66dwBGNZe7>

Scadenza iscrizioni: **14 ottobre 2024**

Posti limitati, ciclo di incontri gratuito.

Attività proposta nell'ambito del Progetto "**G.I.M. Pordenonese - Giovani e Impresa nell'area Metromontana Pordenonese**", finanziato da ANCI.

## PER INFORMAZIONI

Scrivi a: [europrojects@poloaa.it](mailto:europrojects@poloaa.it)